

### 会被计算为选举开支的项目

(注：本列表仅列举一些常见的开支项目，并未尽录所有会被计算为选举开支的项目。)

1. 支付有关竞选活动而聘用的代理人及助理的费用及津贴，包括交通费及强制性公积金计划供款。
2. 代理人及助理在投票日及之前用于膳食及饮品的费用。
3. 设计及制作选举广告的费用，例如：
  - (a) 横额；
  - (b) 招牌；
  - (c) 标语牌；
  - (d) 海报；
  - (e) 传单；
  - (f) 宣传小册子；
  - (g) 录影及录音；
  - (h) 电子讯息；及
  - (i) 为促使某候选人或阻碍其他候选人当选的各种刊物或宣传品。

(注：在选举后向投票人／获授权代表致谢的宣传品所招致的开支不会被计算为选举开支。)

4. 展示及拆除选举广告所招致的费用，包括工资。如有选举广告在选举管理委员会指定的限期前仍未拆除，而最终由政府部门拆除这些选举广告，则政府部门所收取的费用，亦应包括在选举开支内。

5. 有关政府部门拆除未获授权而展示的选举广告所招致的费用。
6. 有关竞选活动而租用地方的费用。(注：(a)如候选人为现任区议会议员，并使用其议员办事处作竞选活动，必须适当地分摊有关租金费用，并在选举申报书内申报。此外，候选人应提供由业主发出的相关发票及收据，而非由该区议会议员自行发出。(b)如候选人(非现任议员)租用部分现任立法会议员或区议会议员的办事处作竞选活动，则必须适当地分摊有关租金费用，并在选举申报书内申报。相关发票及收据应由该分摊租金的收取人发出。)
7. 有关竞选活动使用的文具费用。
8. 有关竞选活动的运作／杂项费用，例如影印、租用电话线及图文传真线。(注：选举按金不会被计算为选举开支。)
9. 邮寄宣传品的邮费。
10. 因竞选租用交通工具的费用。
11. 利用车辆进行宣传的费用，例如租车费、汽油／充电费、泊车费及隧道费。(注：如车辆是由任何人士在不收取费用的情况下借给候选人使用，候选人除须将上述免费提供之货品或服务申报为选举捐赠外，亦须于其选举申报书内申报租赁同类车辆的估算市价。)

12. 利用传媒、的士或其他公共交通工具作宣传的广告费用。
13. 举行选举聚会的费用，包括场地收费。
14. 选举代理人及助理的 T 恤、臂章、帽子等及其他识别身分物品的费用。
15. 旧宣传板重新修整所招致的费用和其估算价值。
16. 候选人在选举期间（即由提名期首日至(a)根据《行政长官选举条例》(第 569 章)附表第 25 条，或《选举管理委员会(选举程序)(选举委员会)规例》(第 541I 章)第 22 条所作的公告当日为止；或(b)投票结束当日为止)，就下列身分发布所做工作的详细资料的文件所招致的费用：
  - (a) 行政长官；
  - (b) 选举委员会委员；
  - (c) 立法会、区议会或乡议局议员；
  - (d) 乡事委员会主席、副主席或执行委员会委员；或
  - (e) 乡郊代表。
17. 候选人所属政治团体或组织因推广其竞选所招致的费用。(注：宣传政治团体或组织政纲的聚会，如非明确提及候选人者，则所招致的费用不会被计算为选举开支。另外，为免生疑问，无须竞逐而当选的候选人，在其所属的界别分组的选举结果公布后，参与竞选活动（例如造势大会）以促使其他须竞逐的候选人当选，所牵涉的有关支出不会被计算为该无须竞逐而当选的候选人的选举开支。)

18. 就进行竞选谘询法律／专业意见的费用（例如(a)候选人聘用其律师查核竞选宣传小册子以确保所载的内容不致构成诽谤；或(b)候选人聘用建筑专业人士就竖设选举广告提供意见或进行工程等）。（注：(a)就一般选举法律的诠释／应用谘询法律意见所招致的费用，包括指定项目是否被视为“选举开支”及“选举捐赠”，及(b)就分摊开支为选举有关的开支及其他用途的开支而谘询专业意见所招致的费用，均不会被计算为选举开支。）
19. 候选人使用意见调查结果以促使自己当选或阻碍其他候选人当选的有关费用。
20. 用以资助候选人竞选活动的贷款所招致的利息。（就免息贷款而言，所豁免的利息应申报为选举捐赠并应计入选举开支。有关人士应参考市场的利率估算一个合理的金额。）
21. 为一位候选人组织推广活动所提供的津贴乃是一种选举捐赠，应被计算为选举开支。（例如：(a)政治团体为促使某候选人当选而举行活动，给予有关活动工作人员的津贴，及／或(b)该政治团体就有关活动给予的赞助。）
22. 虽然某些人士或会免费为候选人工作、供应货物、劳力或服务（义务服务除外），此等项目之合理估算收费，与顾客通常享有的折扣或优惠的差额，实为一项选举开支。（此等开支会相应被计算为供应者所给予的选举捐赠。）
23. 由于提供义务服务而附带给予的货品。

24. 为推广候选人而进行的慈善活动所使用的费用。
25. 为打击其他候选人而展开任何负面宣传所使用的费用。